Педагогические особенности процесса начального обучения игре на ударной установке

Образцов А.О.

Тамбовский государственный университет имени Г.Р.Державина

г.Москва

antonobraztsov@gmail.com

В данной статье мы рассмотрим процесс начального обучения игре на ударной установке. Учебная программа составляется на основе методики постановки рук барабанщика, важно сформировать правильные движения рук ученика. Мы не знаем, будет ЛИ ученик В дальнейшем профессиональным исполнителем или прекратит обучение, но в любом случае, мы не должны навредить игровому аппарату ученика, допустить закрепощений, деформированной осанки; при наличии таких проблем, необходимо вести целенаправленную работу ПО ИХ устранению. Постановочным упражнениям следует уделять время на каждом уроке. Нужно приучить ребёнка, что урок начинается с разминки, со временем он увидит связь между упражнениями и игрой на инструменте. На каждом уроке нужно корректировать движения ученика, но учитывать его эмоциональное состояние, учитывать, что внимание развивается также постепенно как и двигательная сфера; не допускать переутомлений, но и давать посильную нагрузку, способствующую развитию. Практика показывает, что сложно за один подход добиться от ребёнка точности исполнения движений, но при регулярном повторении из урока в урок, движения корректируются и формируются правильно. Из постановочных упражнений формируется домашнее задание, которое необходимо проверять, сочетая с разминкой. Постановочные упражнения исполняются со счётом вслух и с применением учебных фонограмм. Метод использования таких фонограмм зарекомендовал себя как эффективный для быстрого развития двигательных навыков в

музыкальным контексте. Нужно проводить логическую связь между упражнениями и игрой на инструменте, предлагая ученику интерпретировать упражнения, рассмотренные на тренировочном пэде, на весь комплект ударной установки. Тем самым ученик ещё раз повторит новые движения и применяется пройденный практике как материал, основательно закрепятся двигательные навыки. Дальше нужно включить в урок игру на инструменте в контексте музыкального материала. Это может быть либо игра с фонограммой, либо ансамбль с преподавателем, играющим на бас-гитаре, гитаре или клавишах. Игра с преподавателем в ансамбле позволяет подобрать музыкальный контекст максимально близкий к изучаемой теме, к тому же преподаватель имеет возможность подстроить свою игру под ученика, это облегчает учебный процесс на начальном этапе, пока у ученика не выработается более точное ощущение времени, в достаточной степени не разовьётся слух для игры с фонограммой. В качестве фонограмм для игры хорошо подходит песенный материал, в песнях более понятна структура произведения, есть возможность объяснить ученику смену частей на примере куплета, припева и проигрыша песни. В то же время расширяется музыкальный кругозор ученика. Преподаватель подбирать репертуар, соответствующий уровню игры ученика, иметь в запасе по нескольку произведений, соответствующих каждой изучаемой теме. Хорошей практикой может быть игра однотипного аккомпанемента или брэйкового заполнения под разную музыку, что обеспечивает более основательную отработку материала, в то же время такой процесс воспринимается учеником эмоционально легче и интереснее. В этом случае также используется репродуктивный метод обучения, но это первый шаг к тому, что бы у ученика появляется возможность со временем стать более самостоятельным в применении своих умений в разноплановом музыкальном материале.

Учебная программа строится по принципу «от простого к сложному», но на начальном этапе, не упуская из виду процесс постановки рук, нужно

стараться быстрее подвести ученика к игре аккомпанемента (грува), так как в этот момент у нас появляется возможность игры в ансамбле или под фонограмму, что делает процесс обучения для ребёнка более понятным. Только нужно учесть то, что в дальнейшем приходится возвращаться к вопросам постановки, корректировать движения, что позволяет осуществлять регулярная разминка и домашние задания.

Как было сказано выше, игру на ударной установке можно разделить ритмических последовательностей руками и игру грувов. Практическим путём выявлено, что для первого года обучения ребёнка 11 лет (с учётом регулярного выполнения домашних заданий) будет достаточно разобраться с игрой руками однотактовых заполнений, включающих длительности нот не мельче восьмых в бинарной и тернарной ритмике; освоить игру грувов с партией правой руки непрерывными восьмыми нотами и игрой ногами и левой рукой партий, состоящих из нот длительностью не мельче восьмых в бинарной и тернарной ритмике. Этот материал будет отражён в процессе постановки рук, который включает в себя работу над развитием силовой и игровой зон рук, освоение приёмов игры «ап», «даун», «тэп» и их сочетаний, освоение двигательных стереотипов таких как «долевой шаг», «ап-даун», «триольный стереотип»; для игры ногами в грувах освоение приёмов «даун» и «ап-даун». Освоение всего материала нужно сопровождать максимальным количеством музыкального материала, и ансамблевой игрой. Необходимо выучить несколько произведений с полным разбором партии ударных, включающей грувы, брэйки, смену частей, В отражённую партии ударных. процессе обучения изменением предполагается освоение учеником теоретического материала, включающего понятия: «такт», «доля такта», «междольное пространство», «синкопа», «артикуляция», «музыкальный квадрат», «голосоведение»; предполагается освоение учеником правил артикуляции с применением и закреплением их на практике игры брэйковых заполнений грувов. По И преподавателя в программу обучения вводится составление учеником или с

помощью преподавателя двух-, четырёх- и восьмитактовых сольных фрагментов, на базе пройденных однотактовых ритмических паттернов.

Литература:

- 1. Макуров А.П. Примерная программа по учебному предмету ПО.01.УП.01. специальность и чтение с листа (ударная установка), М., 2013г.
- 2. Макиевский С.А. Школа постановки рук барабанщика. К.: «Четверта хвиля», 2014.104 с
- 3. Мазель В.Х. Музыкант и его руки: Физиологическая природа и формирование двигательной системы. СПб.: Композитор (СПб.), 2002. 180 с.