

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего  
образования «Тамбовский государственный университет имени Г.Р. Державина»  
Педагогический институт  
Кафедра дефектологии

УТВЕРЖДАЮ:  
Директор института



Т. И. Гущина  
«22» июня 2023 г.

## **РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**

по дисциплине ФТД.1 Интернет-предпринимательство

Направление подготовки/специальность: 44.04.03 - Специальное (дефектологическое)  
образование

Профиль/направленность/специализация: Современные технологии инклюзивного  
образования

Уровень высшего образования: магистратура

Квалификация: Магистр

год набора: 2023

Тамбов, 2023

**Автор программы:**

Кандидат психологических наук, доцент Смолярчук Инесса Викторовна

Рабочая программа составлена в соответствии с ФГОС ВО по направлению подготовки 44.04.03 - Специальное (дефектологическое) образование (уровень магистратуры) (приказ Министерства образования и науки РФ от «22» февраля 2018 г. № 128).

Рабочая программа принята на заседании Кафедры дефектологии «14» июня 2023 г. Протокол № 8

Рассмотрена и одобрена на заседании Ученого совета Педагогического института, Протокол от «22» июня 2023 г. № 9.

## СОДЕРЖАНИЕ

1. Цели и задачи дисциплины.....	4
2. Место дисциплины в структуре ОП Магистратуры.....	5
3. Объем и содержание дисциплины.....	5
4. Контроль знаний обучающихся и типовые оценочные средства.....	14
5. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины (модуля).....	18
6. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины.....	20
7. Материально-техническое обеспечение дисциплины, программное обеспечение, профессиональные базы данных и информационные справочные системы.....	20

## 1. Цели и задачи дисциплины

### 1.1 Цель дисциплины – формирование компетенций:

УК-2 Способен управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла

УК-3 Способен организовывать и руководить работой команды, вырабатывая командную стратегию для достижения поставленной цели

### 1.2 Типы задач профессиональной деятельности, к которым готовятся обучающиеся в рамках освоения дисциплины:

- научно-исследовательский
- педагогический
- сопровождения

1.3 Дисциплина ориентирована на подготовку обучающихся к профессиональной деятельности в сферах: 01 Образование и наука (в сфере дошкольного, начального общего, основного общего, среднего общего образования, профессионального обучения, профессионального образования, дополнительного образования; в сфере научных исследований), 03 Социальное обслуживание (в сфере социального обслуживания и социального обеспечения)

### 1.4 В результате освоения дисциплины у обучающихся должны быть сформированы:

Обобщенные трудовые функции / трудовые функции / трудовые или профессиональные действия (при наличии профстандарта)	Код и наименование компетенции ФГОС ВО, необходимой для формирования трудового или профессионального действия	Индикаторы достижения компетенций
	УК-2 Способен управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла	Определяет проблему и способ ее решения, обосновывает применение методов управления проектом на разных этапах его жизненного цикла
	УК-3 Способен организовывать и руководить работой команды, вырабатывая командную стратегию для достижения поставленной цели	Планирует командную работу, распределяет поручения и делегирует полномочия членам команды, осуществляет контроль достижения планируемых результатов

### 1.5 Согласование междисциплинарных связей дисциплин, обеспечивающих освоение компетенций:

УК-2 Способен управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла

№ п/п	Наименование дисциплин, определяющих междисциплинарные связи	Форма обучения
		Заочная (семестр)
		3
1	Управление проектами: методы и технологии	+

УК-3 Способен организовывать и руководить работой команды, вырабатывая командную стратегию для достижения поставленной цели

№ п/п	Наименование дисциплин, определяющих междисциплинарные связи	Форма обучения
		Заочная (семестр)
		3
1	Управление проектами: методы и технологии	+

## 2. Место дисциплины в структуре ОП магистратуры:

Дисциплина «Интернет-предпринимательство» относится к обязательной части учебного плана ОП по направлению подготовки 44.04.03 - Специальное (дефектологическое) образование.

Дисциплина «Интернет-предпринимательство» изучается в 1 семестре.

## 3. Объем и содержание дисциплины

3.1. Объем дисциплины: 2 з.е.

Заочная: 2 з.е.

Вид учебной работы	Заочная (всего часов)
<b>Общая трудоёмкость дисциплины</b>	<b>72</b>
Контактная работа	6
Лекции (Лекции)	2
Практические (Практ. раб.)	4
Самостоятельная работа (СР)	62
Зачет	4

## 3.2. Содержание курса:

№ темы	Название раздела/темы	Вид учебной работы, час.			Формы текущего контроля
		Лек ции	Пра кт. раб.	СР	
		3	3	3	
1 семестр					
1	Идея: источники идей для стартапа. Способы проверки идей.	1	0,5	14	Опрос
2	Команда стартапа: основы командообразован ия и мотивации участников.	-	0,5	12	Опрос
3	Бизнес-модели для предпринимательс кой деятельности в интернет.	1	1	12	Опрос; Тестирование

4	Анализ рынка. Оценка потенциала рынка. Анализ конкурентов.	-	1	12	Опрос; Тестирование
5	Метрики стартапа и экономика продукта. Финансы стартапа. Модели монетизации.	-	1	12	Тестирование; Опрос

## Тема 1. Идея: источники идей для стартапа. Способы проверки идей. (УК-2)

### Лекция.

Лекция. Понятие бизнес-идеи. Типы новых продуктов: расширение функций продукта; улучшение в существующем продукте; новая продуктовая линейка; снижение издержек; новые для всего мира; репозиционированные.

Способы нахождения бизнес-идей. Источники идей: анализ проблем потребителя, проблемы рынка, цепочка создания ценности, поиск свободной рыночной ниши, модификация существующих продуктов.

Процесс выбора жизнеспособной бизнес-идеи. Критерии успешности идеи. Формулировка идеи и концепция продукта.

### Практическое занятие.

#### Лабораторное занятие

Цель – снять страх перед отсутствием идей, мотивировать искать идеи, научить пользоваться инструментом поиска идей.

Преподаватель рассказывает про тренды (например, trendwatching.com, <http://www.trendhunter.com/>, springwise.com). Далее он предлагает выбрать студентам из них 5 трендов, которые им кажутся близкими и интересными (лучше оставить слайд со списком трендов на экране, либо раздать листы со списком трендов, чтобы они легче их вспоминали).

Далее студенты делятся на группы по 3-4 человека: в меньших группах будет сложно с идеями, в больших – будет больше споров и хаоса, что снизит эффективность работы студентов. Студентам раздается шаблон «Создание идей из трендов».

#### Создание идей из трендов

Перечислите 5 трендов, который считаете релевантными вашей отрасли/компании:

1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_
5. \_\_\_\_\_

Задача: сочетать попарно тренды, которые они выбрали и придумывать из их сочетаний продукты (идеи для бизнеса).

Студенты брейнштормят идеи продуктов из сочетаний этих трендов (15 минут), сами выбирают, какую из этих идей развивать и пишут концепцию продукта (раздайте или выведите на экран шаблон концепции).

Затем каждая группа представляет концепцию выбранной идеи перед всеми. На выступление от каждой группы дается 5 минут (максимум – 10 минут), чтобы сразу приучать студентов кратко излагать идеи и мысли, это пригодится и дальше в курсе.

Новые продукты:

1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_

4. \_\_\_\_\_

5. \_\_\_\_\_

После каждого выступления преподаватель хвалит идею, отмечает возможные пути развития и применения, приводит по возможности примеры успешных стартапов – аналогов и аплодирует выступившим вместе с группой.

### **Задания для самостоятельной работы.**

#### **Задания для самостоятельной работы**

1. изучение дополнительной литературы по теме;
2. выполнить задание по теме: придумать идеи, выбрать из них наиболее перспективную и сформулировать ее. Это станет тем проектом, с которым вы будете работать на протяжении всего курса.

#### **Шаблон для выполнения задания:**

Я делаю проект \_\_\_\_\_,  
 (название проекта)  
 который создает \_\_\_\_\_,  
 (определение предложения клиентам)  
 помогающий \_\_\_\_\_,  
 (описание аудитории)  
 решать \_\_\_\_\_  
 (проблему)  
 при помощи \_\_\_\_\_.  
 (технология)

#### **Пояснение к заданию.**

После темы «Идея» студенты выполняют задание по поиску идеи для своего проекта. С этой идеей они будут работать весь курс. Поэтому рекомендуется подойти к этому вопросу ответственно.

Как и в реальной работе проекта, в течение курса студенты могут сделать «пивот» – изменение идеи своего проекта. Как правило, это происходит из-за того, что идея не нашла поддержки у потребителя или не окупается.

При кардинальном изменении идеи студентам придется проработать все задания заново. Поэтому чем раньше команда сможет оценить состоятельность своей идеи, тем меньше двойной работы придется им выполнять.

## **Тема 2. Команда стартапа: основы командообразования и мотивации участников. (УК-2)**

### **Лекция.**

Лекция. Обоснование необходимости командной работы над проектом. Роли в команде. Принципы сбора команды. Мотивация в команде.

Этапы развития команды: установка четких целей, создание процессов и структуры, создание дружелюбных и доверительных отношений между членами команды, выработка норм и правил работы, делегирование задач и проектов, реформирование или распад.

### **Задания для самостоятельной работы.**

#### **Задания для самостоятельной работы**

1. изучение дополнительной литературы по теме;
2. выполнить задание по теме: студентам требуется организовать команду.

Условие: в команде должно быть 4-5 человек. Заполните 2 таблицы: «Знакомство с командой» и матрицу «функционал-сотрудники».

#### **Шаблоны для выполнения задания по теме**

Таблица – Знакомство с командой

#### **Члены команды**

**Имя 1**

**Имя 2**

**Имя 3**

**Имя 4**

Специальность, направление, курс. Имеющееся законченное образование.

Предоставьте ваши контакты (email, FB, LinkedIn, vk).

Являетесь ли вы экспертом в проектной области, выбранной вашей группой?

Выберите роль, которая наиболее удачно подходит для вас в команде.

Что то интересное, что важно знать о вас (будьте лаконичны).

Таблица – Матрица «функционал-сотрудник»

**Функционал**

**Кто в команде выполняет этот функционал**

**Комментарии**

Управление

Привлечение клиентов, продажи

Разработка

Дизайн

Операционные процессы

## Лекция.

Лекция. Понятие стартапа. Жизненный путь стартапа: Идея > Бизнес-план > Разработка продукта > Альфа/Бета тест > Запуск/Первая поставка.

Причины провалов стартапов.

Понятие бизнес-модели. Карата бизнес-модели.

Клиентские сегменты: основные характеристики клиентов, их портреты и архетипы.

Рынок: размер рынка, оценка сверху и снизу, тип рынка, конкуренты и альтернативные решения.

Каналы: выбор каналов, эффективность каналов, емкость каналов, стоимость привлечения одного клиента.

Проблема/боли сегмента: нерешенные проблемы клиентов, упущенные выгоды клиента, недостатки альтернативных решений, как клиент решает проблему сейчас.

Решение: предлагаемое решение, как оно обезболивает проблемы клиента, как создаются преимущества для клиента, как удовлетворяется потребность.

Ценностное предложение: за счет чего создается ценность, какие «крючки» и мотиваторы будут использованы.

Ключевые метрики: маркетинговая воронка, ключевые показатели проекта, показывающие эффективность, цепочки целевых действий.

Структура доходов (модель монетизации): описание модели заработка (подписка, транзакционная модель).

Расходы: постоянные (общие расходы, расходы на персонал, инфраструктуру и др.); переменные (маркетинг, продажи, себестоимость проданных товаров и услуг).

## Практическое занятие.

### Лабораторное занятие

Цель – научиться проводить тестирование гипотез.

Этапы выполнения работы:

1. Формулируем гипотезы и накладываем их на карту бизнес-модели (не более 30 минут). Желательно продумывать несколько вариантов бизнес-модели.
2. Выбираем наиболее привлекательную (критерии: время, деньги, потенциал);
3. Выделяем наиболее рискованные предположения (гипотезы). В самом начале чаще всего это «Клиент» и «Проблема».
4. Продумываем эксперимент (интервью, наблюдение, MVP, MVF, Landing Page + рекламная кампания, Blog).
5. Определяем критерии успешности эксперимента и ограничения (показатели, сроки).
6. Проводим эксперимент и анализируем данные.
7. Повторяем цикл до тех пор, пока не проверим все гипотезы и не почувствуем, что нашли соответствие продукта и рынка (product/market fit).

## Задания для самостоятельной работы.

### Задания для самостоятельной работы

- 1 изучение дополнительной литературы по теме;
- 2 выполнить задание по теме: команде описать бизнес-модель своего проекта: заполнить шаблон «Карта бизнес-модели». Проверить гипотезы, сделав интервью с потребителями. Обновить бизнес-модель своего проекта по результатам проверки гипотез.

### Шаблон для выполнения задания по теме

Таблица – Карта бизнес модели

### Пояснение к заданию.

Рекомендуется заполнять блоки бизнес-модели на карте, следуя цифровым обозначениям. Самое главное – это клиент и его проблемы/потребности, которые проект хочет решить/удовлетворить.

Рекомендуется посмотреть на бизнес-модель с разных сторон. Поменять клиентский сегмент и/или проблему, и/или Решение/Продукт. Как изменится бизнес-модель, как может измениться поведение потребителя.

Для двусторонней бизнес-модели (например, UBER – с одной стороны пассажиры, с другой стороны водители) необходимо заполнить две карты.

Чем точнее описаны блоки модели, тем лучше, особенно про клиента. Если это физический потребитель, то можно представить, как проходит его стандартный день, в какой момент времени он сталкивается с задачей и проблемой/потребностью, которую стартап хочет решить. Можно включить архетип персонажа бизнес-модели.

#### **Тема 4. Анализ рынка. Оценка потенциала рынка. Анализ конкурентов. (УК-3)**

##### **Лекция.**

Лекция. Цель расчёта размера рынка. Подходы при расчете рынка: сверху вниз (Top down); снизу вверх (Bottom up).

TAM (Total Adressable Market) – объем целевого рынка, например электронная торговля. Оценка объема отрасли, в которой работает компания, где в принципе (потенциально) можно будет получать доход.

SAM (Served Available Market) – объем достижимого сегмента, например, электронная торговля книгами; сюда входят аналогичные продукты и решения ваших прямых и косвенных конкурентов. Пространство работы компании: в каком поле нужно будет осуществлять конкурентную борьбу, с каким клиентским сегментом работать непосредственно с текущим продуктом и при текущей бизнес-модели.

SOM (Servicable and Obtainable Market) – объем обслуживаемого рынка, например, электронная торговля русскоязычными или детскими книгами; здесь учитываются аналогичные продукты и ваши ближайшие конкуренты. Оценка потенциала выручки компания.

##### **Практическое занятие.**

##### *Лабораторные занятия*

Цель – научиться производить оценку размера рынка.

Задание: производить оценку размера рынка для проекта по доставке готового здорового питания в Москве.

Оценка рынка проекта.

Чтобы оценить рынок, надо понять:

- сколько человек может себе позволить услугу;
- следуют здоровому/правильному питанию;
- хотят доставку (подписку).

Решение возможно тремя подходами:

##### *1-й ПОДХОД (через доход)*

- мы выяснили, что 9.8% населения Москвы (или 1,2 млн человек) – имеют доход более 100 тыс. руб./мес.;
- мы также обнаружили 30 тыс. запросов в Яндексе на «правильное питание» (за месяц) в Москве и 17 тыс. запросов на «здоровое питание».

Москва: сложив количество запросов и применив структуру дохода получаем:

$47\,000 \cdot 9,8\% = 4606$  потенциальных покупателей

Тогда объем рынка равен:  $4606 \cdot 2000$  (ср. чек) = 9,2 млн.  $\cdot 365 = 3,3$  млрд. руб.

##### *2-й ПОДХОД*

через каналы продвижения, фитнес-центры:

- 357 тыс. человек посещает фитнес клубы в год ( $550$  клубов  $\cdot$   $650$  клиентов);
- из них 30% сетевые бренды, 40-45% развивают бизнес-класс.  $550 \cdot 30\% \cdot 45\% \cdot 650 = 48\,000$  чел. – целевая аудитория.

Учитывая, что это Москва:

$48\,000 \cdot 9,8\% = 4800$  (потенциальные покупатели)  $\cdot 2000 \cdot 365 = 3,5$  млрд. руб.

### *3-й ПОДХОД (через конкурентов)*

Известно о 7 конкурентах, которые (из СМИ) в день обслуживают 700-750 клиентов все вместе.

Учитывая конверсию в первую покупку (3%), и конверсию в повторную покупку (25%), для того, чтобы обслуживать 750 клиентов, надо было связаться не менее, чем с 25000 человек ( $750/3\%$ ), из которых протестировало не менее 3000 чел.

Тогда объем рынка равен:  $3000 \text{ чел.} * 2000 * 365 = 2,2 \text{ млрд. руб.}$

Проект говорит, что будет обеспечивать 250 клиентов в день.

*Сравниваем подходы:*

**1-й подход – 4606 потенциальных покупателей, 3,4 млрд руб.;**

**2-й подход – 4800 потенциальных покупателей, 3,5 млрд руб.;**

**3-й подход – 3000 потенциальных покупателей, 2,2 млрд руб.**

По статистике, практически все стартапы при поиске первых инвестиций склонны переоценивать рынок в 100 раз. Факты говорят о том, что большинство бизнес-планов не выдерживают первую встречу с инвестором. И в первую очередь это связано с завышенной оценкой рынка.

Ошибки при расчете рынка:

1) слишком общие оценки:

Например, проект продает рекламу на региональном сайте, а говорит, что его целевой рынок – это рынок интернет-рекламы (куда входит и контекст, и видео и др.) или, например, 1% населения;

2) пальцем в небо:

30% – это круто, 1% – мало, поэтому возьмем 10%. Или: наши конкуренты имеют долю в 5%, значит, мы возьмем 10%. Или например: рынок рекламы в РФ составил 100 млрд. рублей, и далее, спускаясь ниже и ниже путем простого обрамления – 20% SAM, 5% SOM;

3) расчет от оборота:

Например, проекты оценивают рынок целиком и забывают, что работают на комиссии 1-2% (т. е. их рынок в 100 раз меньше);

4) не учитывается специфика структур:

Например, в США 30% покупок происходит online, значит, рынок в России равен 30% от;

5) нет понимания целевой аудитории – в результате получаем «молодежь», «люди старше 50-ти» и т.д.;

6) не учтена монетизация. Например, подписка (продукт + услуга);

7) расчет рынка без проверки снизу (мощностей);

8) расчет рынка по неподтвержденным КС.

### **Задания для самостоятельной работы.**

#### *Задания для самостоятельной работы*

1. изучение дополнительной литературы по теме;

2. выполнить задание по теме: для своей идеи стартапа рассчитайте рынок двумя способами: снизу вверх, сверху вниз.

Нужны два показателя:

- SAM (сколько заработают конкуренты вместе с вами)?

- SOM (сколько заработаете только вы)?

Пояснение к заданию: важно, чтобы при использовании внешних данных студенты ставили ссылки на источники, что даст понимание надежности данных.

## **Тема 5. Метрики стартапа и экономика продукта. Финансы стартапа. Модели монетизации. (УК-3)**

### **Лекция.**

Лекция. Экономика продукта: число привлеченных пользователей – User Acquisition; стоимость привлечения пользователя – Cost Per Acquisition (CPA); доход на привлеченного пользователя – Average Revenue Per User (ARPU).

Понятие модели монетизации. Виды моделей монетизации: платформа, цепочка, прямая модель, косвенная модель, подписка, микротранзакции, рекламная модель, генерирование продаж, фриум. Выбор модели монетизации.

Финансовая модель интернет-проекта: амортизация, внутренняя доходность (IRR), ключевые показатели эффективности (KPI), кратность возврата инвестиций (MoM).

### **Практическое занятие.**

#### **Лабораторные занятия**

Цель – научиться производить расчет налоговых отчислений на персонал.

Крайне важно, что в IT-стартапе основным постоянным расходом обычно является зарплата персонала. Как вычислить все налоги на персонал, рассмотрим в примере.

Пример расчета:

Зарплата (чистая): 100 000 руб., НДФЛ = 13%,  $100\,000/0,87=114\,943$  руб.

Доход:  $114\,943 * 12 \text{ мес} = 1\,379\,310$  руб. в год

Выплаты в Пенсионный фонд Российской Федерации

$711\,000 * 22\% = 156\,420$

$(1\,379\,310 - 711\,000) * 10\% = 66\,931$

Выплаты в Фонд социального страхования

$670\,000 * 2,9\% = 19\,430$

Выплаты в Фонд обязательного медицинского страхования

$1\,379\,310 * 5,1\% = 70\,545$

ФСС (выплата налогов по травматизму и заболеваниям):

$1\,379\,310 * 0,2\% = 2\,759$

Итого налогов: 324 161 руб., почти 25%

Для расчета доходов и расходов обязательно следует учитывать ограничения бизнес-логики.

Например, нельзя нанимать персонал быстрее определённого темпа, даже если ставится задача захвата рынка. Здесь рост бизнеса ограничивается возможностью обучения персонала и ввода персонала в строй. Также рост бизнеса часто ограничивается физически возможным объемом рынка. Это ограничение нужно обязательно прописывать в модели. Относительно захвата рынка: это само по себе маловероятно, возможно захватить 20-30% формирующегося рынка, обычно 5-10% SAM – это абсолютный максимум.

### **Задания для самостоятельной работы.**

#### **Задания для самостоятельной работы**

1. изучение дополнительной литературы по теме;

2. выполнить задание по теме:

- заполнить таблицу, определив тип модели;
- выберите базовую модель;
- выберите основную модель монетизации;
- выберите дополнительную (запасную) модель монетизации;
- протестируйте модель монетизации, проведя три интервью с потенциальными потребителями.

Шаблон для выполнения задания по теме

Таблица – Модели монетизации

**«Основная»/«Запасная»/«Не подходящая»**

Подписка

Фримиум

Тестирование

Полностью платный доступ

Микротранзакции

Реклама и генерирование продаж (партнерские программы)

3. выполнить задание по теме:

- спрогнозируйте доходы Вашего проекта;
- выявите постоянные и переменные расходы;
- выявите факторы (драйверы) роста доходов;
- выявите внешние и внутренние ограничения для роста проекта.

В финансовой модели нужно учесть налоги и социальные отчисления с заработной платы. Также необходимо учитывать заработную плату бухгалтера, либо затраты на ведение бухгалтерии.

Если в проекте существует сезонность, то необходимо учитывать и ее.

При расчете доходов стоит свериться с рассчитанным размером достижимой доли рынка (SOM). SOM является потолком проекта в первые 1-2 года.

Также стоит обратить внимание на постепенность роста доходов (по мере развития проекта).

#### **4. Контроль знаний обучающихся и типовые оценочные средства**

##### **4.1. Распределение баллов:**

Балльно-рейтинговые мероприятия не предусмотрены

##### **4.2 Типовые оценочные средства текущего контроля**

### **Опрос**

Тема 1. Идея: источники идей для стартапа. Способы проверки идей.

Понятие бизнес-идеи. Типы новых продуктов: расширение функций продукта; улучшение в существующем продукте; новая продуктовая линейка; снижение издержек; новые для всего мира; репозиционированные.

#### Тема 2. Команда стартапа: основы командообразования и мотивации участников.

Понятие бизнес-идеи. Типы новых продуктов: расширение функций продукта; улучшение в существующем продукте; новая продуктовая линейка; снижение издержек; новые для всего мира; репозиционированные.

#### Тема 3. Бизнес-модели для предпринимательской деятельности в интернет.

Понятие стартапа. Жизненный путь стартапа: Идея > Бизнес-план > Разработка продукта > Альфа/Бета тест > Запуск/Первая поставка.

Причины провалов стартапов.

Понятие бизнес-модели. Карата бизнес-модели.

#### Тема 4. Анализ рынка. Оценка потенциала рынка. Анализ конкурентов.

Цель расчёта размера рынка. Подходы при расчете рынка: сверху вниз (Top down); снизу вверх (Bottom up).

TAM (Total Adressable Market) – объем целевого рынка, например электронная торговля. Оценка объема отрасли, в которой работает компания, где в принципе (потенциально) можно будет получать доход.

#### Тема 5. Метрики стартапа и экономика продукта. Финансы стартапа. Модели монетизации.

Экономика продукта: число привлеченных пользователей – User Acquisition; стоимость привлечения пользователя – Cost Per Acquisition (CPA); доход на привлеченного пользователя – Average Revenue Per User (ARPU).

### Тестирование

#### Тема 3. Бизнес-модели для предпринимательской деятельности в интернет.

Понятие стартапа. Жизненный путь стартапа: Идея > Бизнес-план > Разработка продукта > Альфа/Бета тест > Запуск/Первая поставка.

Причины провалов стартапов.

Понятие бизнес-модели. Карата бизнес-модели.

#### Тема 4. Анализ рынка. Оценка потенциала рынка. Анализ конкурентов.

Цель расчёта размера рынка. Подходы при расчете рынка: сверху вниз (Top down); снизу вверх (Bottom up).

TAM (Total Adressable Market) – объем целевого рынка, например электронная торговля. Оценка объема отрасли, в которой работает компания, где в принципе (потенциально) можно будет получать доход.

#### Тема 5. Метрики стартапа и экономика продукта. Финансы стартапа. Модели монетизации.

Экономика продукта: число привлеченных пользователей – User Acquisition; стоимость привлечения пользователя – Cost Per Acquisition (CPA); доход на привлеченного пользователя – Average Revenue Per User (ARPU).

### 4.3 Промежуточная аттестация по дисциплине проводится в форме зачета

#### Типовые вопросы зачета (УК-2, УК-3)

Вопросы зачета

- 1 1. Понятие бизнес-идеи. Способы нахождения бизнес-идей.
- 2 2. Источники идей: анализ проблем потребителя, проблемы рынка.
- 3 3. Источники идей: цепочка создания ценности, поиск свободной рыночной ниши, модификация существующих продуктов.
- 4 4. Типы новых продуктов: расширение функций продукта; улучшение в существующем продукте; новая продуктовая линейка.
- 5 5. Типы новых продуктов: снижение издержек; новые для всего мира; репозиционированные.
- 6 6. Процесс выбора жизнеспособной бизнес-идеи. Критерии успешности идеи.
- 7 7. Роли в команде интернет-проекта.
- 8 8. Принципы сбора команды интернет-проекта.
- 9 9. Мотивация в команде интернет-проекта.
- 10 10. Этапы развития команды интернет-проекта.
- 11 11. Понятие стартапа. Жизненный путь стартапа.
- 12 12. Причины провалов стартапов.
- 13 13. Понятие бизнес-модели. Карата бизнес-модели: клиентские сегменты, рынок, каналы.
- 14 14. Понятие бизнес-модели. Карата бизнес-модели: проблема/боли сегмента, решение, ценностное предложение, ключевые метрики.
- 15 15. Понятие бизнес-модели. Карата бизнес-модели: структура доходов, расходы.
- 16 16. Сегментация рынка.
- 17 17. Выделение целевой аудитории.
- 18 18. Ценностное предложение.
- 19 19. Формирование ценностного предложения.
- 20 20. Цель расчёта размера рынка. Подходы при расчете рынка.
- 21 21. Показатели TAM, SAM, SOM.
- 22 22. Экономика интернет-продукта.
- 23 23. Понятие модели монетизации. Виды моделей монетизации: платформа, цепочка.
- 24 24. Понятие модели монетизации. Виды моделей монетизации: прямая модель, косвенная модель.
- 25 25. Понятие модели монетизации. Виды моделей монетизации: подписка, микротранзакции, рекламная модель, генерирование продаж, фриум.
- 26 26. Выбор модели монетизации.
- 27 27. Финансовая модель интернет-проекта.

### **Типовые задания для зачета (УК-2, УК-3)**

4.1. Промежуточная аттестация проводится в 3 семестре в форме зачета.

#### **Вопросы зачета**

- 1 1. Понятие бизнес-идеи. Способы нахождения бизнес-идей.
- 2 2. Источники идей: анализ проблем потребителя, проблемы рынка.
- 3 3. Источники идей: цепочка создания ценности, поиск свободной рыночной ниши, модификация существующих продуктов.
- 4 4. Типы новых продуктов: расширение функций продукта; улучшение в существующем продукте; новая продуктовая линейка.
- 5 5. Типы новых продуктов: снижение издержек; новые для всего мира; репозиционированные.
- 6 6. Процесс выбора жизнеспособной бизнес-идеи. Критерии успешности идеи.
- 7 7. Роли в команде интернет-проекта.
- 8 8. Принципы сбора команды интернет-проекта.
- 9 9. Мотивация в команде интернет-проекта.

- 10 10. Этапы развития команды интернет-проекта.
- 11 11. Понятие стартапа. Жизненный путь стартапа.
- 12 12. Причины провалов стартапов.
- 13 13. Понятие бизнес-модели. Карата бизнес-модели: клиентские сегменты, рынок, каналы.
- 14 14. Понятие бизнес-модели. Карата бизнес-модели: проблема/боли сегмента, решение, ценностное предложение, ключевые метрики.
- 15 15. Понятие бизнес-модели. Карата бизнес-модели: структура доходов, расходы.
- 16 16. Сегментация рынка.
- 17 17. Выделение целевой аудитории.
- 18 18. Ценностное предложение.
- 19 19. Формирование ценностного предложения.
- 20 20. Цель расчёта размера рынка. Подходы при расчете рынка.
- 21 21. Показатели TAM, SAM, SOM.
- 22 22. Экономика интернет-продукта.
- 23 23. Понятие модели монетизации. Виды моделей монетизации: платформа, цепочка.
- 24 24. Понятие модели монетизации. Виды моделей монетизации: прямая модель, косвенная модель.
- 25 25. Понятие модели монетизации. Виды моделей монетизации: подписка, микротранзакции, рекламная модель, генерирование продаж, фриммиум.
- 26 26. Выбор модели монетизации.
- 27 27. Финансовая модель интернет-проекта.

#### 4.4. Шкала оценивания промежуточной аттестации

Оценка	Компетенции	Дескрипторы (уровни) – основные признаки освоения (показатели достижения результата)
«зачтено»	УК-2	<p>Определяет проблему и способ ее решения через реализацию проектного управления; разрабатывает концепцию проекта в рамках обозначенной проблемы: формулирует цель, задачи, обосновывает актуальность, значимость, ожидаемые результаты и возможные сферы их применения; организует и координирует работу участников проекта; обеспечивает работу команды необходимыми ресурсами;</p> <p>Разрабатывает план реализации проекта с использованием инструментов планирования;</p> <p>Осуществляет мониторинг за ходом реализации проекта, корректирует отклонения, вносит дополнительные изменения в план реализации проекта.</p>
	УК-3	<p>Способен вырабатывать определенную стратегию сотрудничества и на ее основе осуществлять отбор членов команды и организовывать ее работу для достижения поставленной цели.</p> <p>Имеет способности к планированию и корректированию своей социальной и профессиональной деятельности с учетом интересов, особенностей поведения и мнений людей, с которыми работает и взаимодействует.</p> <p>Владеет умениями разрешать конфликты и противоречия при деловом общении на основе учета интересов всех сторон.</p> <p>Способен к участию в дискуссиях по заданной теме и к обсуждению результатов работы команды с привлечением оппонентов разработанным идеям.</p> <p>Правильно отвечает на поставленные вопросы или затрудняется с ответами.</p>

«не зачтено»	УК-2	<p>Не определяет проблему и способ ее решения через реализацию проектного управления; не разрабатывает концепцию проекта в рамках обозначенной проблемы: формулирует цель, задачи, обосновывает актуальность, значимость, ожидаемые результаты и возможные сферы их применения; не организует и координирует работу участников проекта; обеспечивает работу команды необходимыми ресурсами;</p> <p>Не разрабатывает план реализации проекта с использованием инструментов планирования;</p> <p>Не осуществляет мониторинг за ходом реализации проекта, корректирует отклонения, вносит дополнительные изменения</p>
	УК-3	<p>Не способен вырабатывать определенную стратегию сотрудничества и на ее основе осуществлять отбор членов команды и организовывать ее работу для достижения поставленной цели.</p> <p>Не имеет способности к планированию и корректированию своей социальной и профессиональной деятельности с учетом интересов, особенностей поведения и мнений людей, с которыми работает и взаимодействует.</p> <p>Не владеет умениями разрешать конфликты и противоречия при деловом общении на основе учета интересов всех сторон.</p> <p>Не способен к участию в дискуссиях по заданной теме и к обсуждению результатов работы команды с привлечением оппонентов разработанным идеям.</p> <p>Не способен к планированию командной работы и распределению поручений и делегированию полномочий членам команды.</p> <p>Неправильно отвечает на поставленные вопросы или затрудняется с ответами.</p>

## 5. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины (модуля)

### 5.1 Методические указания по организации самостоятельной работы обучающихся:

Приступая к изучению дисциплины, в первую очередь обучающимся необходимо ознакомиться содержанием рабочей программы дисциплины (РПД), которая определяет содержание, объем, а также порядок изучения и преподавания учебной дисциплины, ее раздела, части.

Для самостоятельной работы важное значение имеют разделы «Объем и содержание дисциплины», «Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины» и «Материально-техническое обеспечение дисциплины, программное обеспечение, профессиональные базы данных и информационные справочные системы».

В разделе «Объем и содержание дисциплины» указываются все разделы и темы изучаемой дисциплины, а также виды занятий и планируемый объем в академических часах.

В разделе «Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины» указана рекомендуемая основная и дополнительная литература.

В разделе «Материально-техническое обеспечение дисциплины, программное обеспечение, профессиональные базы данных и информационные справочные системы» содержится перечень профессиональных баз данных и информационных справочных систем, необходимых для освоения дисциплины.

### 5.2 Рекомендации обучающимся по работе с теоретическими материалами по дисциплине

При изучении и проработке теоретического материала необходимо:

- просмотреть еще раз презентацию лекции в системе MOODLe, повторить законспектированный на лекционном занятии материал и дополнить его с учетом рекомендованной дополнительной литературы;

- при самостоятельном изучении теоретической темы сделать конспект, используя рекомендованные в РПД источники, профессиональные базы данных и информационные справочные системы;
- ответить на вопросы для самостоятельной работы, по теме представленные в пункте 3.2 РПД.
- при подготовке к текущему контролю использовать материалы фонда оценочных средств (ФОС).

### 5.3 Рекомендации по работе с научной и учебной литературой

Работа с основной и дополнительной литературой является главной формой самостоятельной работы и необходима при подготовке к устному опросу на семинарских занятиях, к дебатам, тестированию, экзамену. Она включает проработку лекционного материала и рекомендованных источников и литературы по тематике лекций.

Конспект лекции должен содержать реферативную запись основных вопросов лекции, в том числе с опорой на размещенные в системе MOODLe презентации, основных источников и литературы по темам, выводы по каждому вопросу. Конспект может быть выполнен в рамках распечатки выдачи презентаций лекций или в отдельной тетради по предмету. Он должен быть аккуратным, хорошо читаемым, не содержать не относящуюся к теме информацию или рисунки.

Конспекты научной литературы при самостоятельной подготовке к занятиям должны содержать ответы на каждый поставленный в теме вопрос, иметь ссылку на источник информации с обязательным указанием автора, названия и года издания используемой научной литературы. Конспект может быть опорным (содержать лишь основные ключевые позиции), но при этом позволяющим дать полный ответ по вопросу, может быть подробным. Объем конспекта определяется самим студентом.

В процессе работы с основной и дополнительной литературой студент может:

- делать записи по ходу чтения в виде простого или развернутого плана (создавать перечень основных вопросов, рассмотренных в источнике);
- составлять тезисы (цитирование наиболее важных мест статьи или монографии, короткое изложение основных мыслей автора);
- готовить аннотации (краткое обобщение основных вопросов работы);
- создавать конспекты (развернутые тезисы).

### 5.4. Рекомендации по подготовке к отдельным заданиям текущего контроля

Собеседование предполагает организацию беседы преподавателя со студентами по вопросам практического занятия с целью более обстоятельного выявления их знаний по определенному разделу, теме, проблеме и т.п. Все члены группы могут участвовать в обсуждении, добавлять информацию, дискутировать, задавать вопросы и т.д.

Устный опрос может применяться в различных формах: фронтальный, индивидуальный, комбинированный. Основные качества устного ответа подлежащего оценке:

- правильность ответа по содержанию;
- полнота и глубина ответа;
- сознательность ответа;
- логика изложения материала;
- рациональность использованных приемов и способов решения поставленной учебной задачи;
- своевременность и эффективность использования наглядных пособий и технических средств при ответе;
- использование дополнительного материала;
- рациональность использования времени, отведенного на задание.

Устный опрос может сопровождаться презентацией, которая подготавливается по одному из вопросов практического занятия. При выступлении с презентацией необходимо обращать внимание на такие моменты как:

- содержание презентации: актуальность темы, полнота ее раскрытия, смысловое содержание, соответствие заявленной темы содержанию, соответствие методическим требованиям (цели, ссылки на ресурсы, соответствие содержания и литературы), практическая направленность, соответствие содержания заявленной форме, адекватность использования технических средств учебным задачам, последовательность и логичность презентуемого материала;

- оформление презентации: объем (оптимальное количество), дизайн (читаемость, наличие и соответствие графики и анимации, звуковое оформление, структурирование информации, соответствие заявленным требованиям), оригинальность оформления, эстетика, использование возможности программной среды, соответствие стандартам оформления;
- личностные качества: ораторские способности. соблюдение регламента, эмоциональность, умение ответить на вопросы, систематизированные, глубокие и полные знания по всем разделам программы:
- содержание выступления: логичность изложения материала, раскрытие темы, доступность изложения, эффективность применения средств ИКТ, способы и условия достижения результативности и эффективности для выполнения задач своей профессиональной или учебной деятельности, доказательность принимаемых решений, умение аргументировать свои заключения, выводы.

## **6. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины**

### **6.1 Основная литература:**

1. Бланк С., Дорф Б. Стартап: настольная книга основателя : практическое пособие. - 3-е изд.. - Москва: Альпина Паблишер, 2016. - 615 с. - Текст : электронный // ЭБС «Университетская библиотека онлайн» [сайт]. - URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=279605>
2. Романс Э. Настольная книга венчурного предпринимателя: секреты лидеров стартапов : практическое пособие. - Москва: Альпина Паблишер, 2016. - 247 с. - Текст : электронный // ЭБС «Университетская библиотека онлайн» [сайт]. - URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=279772>

### **6.2 Дополнительная литература:**

1. Романс, Эндрю Настольная книга венчурного предпринимателя: Секреты лидеров стартапов. - 2021-03-26; Настольная книга венчурного предпринимателя: Секреты лидеров стартапов. - Москва: Альпина Паблишер, 2019. - 248 с. - Текст : электронный // IPR BOOKS [сайт]. - URL: <http://www.iprbookshop.ru/82738.html>
2. Акимова О. Е., Волков С. К., Митрофанова И. В., Иванов Н. П., Фомичев В. С. Инновационное предпринимательство в России: тренды, инструменты и потенциал развития : монография. - Москва|Берлин: Директ-Медиа, 2019. - 127 с. - Текст : электронный // ЭБС «Университетская библиотека онлайн» [сайт]. - URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=498457>
3. Горфинкель В. Я., Базилевич А. И., Блинов А. О., Бобков Л. В. Инновационное предпринимательство : учебник для вузов. - М.: Юрайт, 2015. - 523 с.
4. Питер, Тиль, Блейк, Мастерс От нуля к единице: как создать стартап, который изменит будущее. - 2021-06-10; От нуля к единице: как создать стартап, который изменит будущее. - Москва: Альпина Паблишер, 2019. - 192 с. - Текст : электронный // IPR BOOKS [сайт]. - URL: <http://www.iprbookshop.ru/86751.html>

### **6.3 Иные источники:**

1. Интернет библиотека электронных книг Elibrus - <http://elibrus.lgb.ru/psi.shtml>
2. Консультант студента. Гуманитарные науки: электронно-библиотечная система - <http://www.studentlibrary.ru>
3. Научная электронная библиотека Российской академии естествознания - [www.monographies.ru](http://www.monographies.ru)
4. Российская национальная библиотека - [www.nlr.ru](http://www.nlr.ru)
5. Российский правовой портал: Библиотека Пашкова - <http://constitutions.ru/>
6. Электронная библиотека учебников. Учебники по психологии - <http://studentam.net/content/category/1/15/24/>

## **7. Материально-техническое обеспечение дисциплины, программное обеспечение, профессиональные базы данных и информационные справочные системы**

Для проведения занятий по дисциплине необходимо следующее материально-техническое обеспечение: учебные аудитории для проведения занятий лекционного и семинарского типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации, помещения для самостоятельной работы.

Учебные аудитории и помещения для самостоятельной работы укомплектованы специализированной мебелью и техническими средствами обучения, служащими для представления учебной информации большой аудитории.

Помещения для самостоятельной работы укомплектованы компьютерной техникой с возможностью подключения к сети "Интернет" и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду Университета.

Для проведения занятий лекционного типа используются наборы демонстрационного оборудования, обеспечивающие тематические иллюстрации (проектор, ноутбук, экран/ интерактивная доска).

Лицензионное и свободно распространяемое программное обеспечение:

LibreOffice

Microsoft Windows 10

Microsoft Office Профессиональный плюс 2007

Libre Office 3.3

Профессиональные базы данных и информационные справочные системы:

1. Федеральный портал «Российское образование». – URL: <https://www.edu.ru>
2. Федеральная служба по надзору в сфере образования и науки. – URL: <http://obrnadzor.gov.ru/ru>
3. Архив научных журналов зарубежных издательств. – URL: <https://arch.neicon.ru>
4. Юрайт: электронно-библиотечная система. – URL: <https://urait.ru>
5. Научная электронная библиотека «КиберЛенинка». – URL: <https://cyberleninka.ru>
6. Цифровой образовательный ресурс IPR SMART. – URL: <http://www.iprbookshop.ru>
7. Научная электронная библиотека eLIBRARY.ru. – URL: <https://elibrary.ru>
8. Электронный каталог Фундаментальной библиотеки ТГУ. – URL: <http://biblio.tsutmb.ru/elektronnyij-katalog>
9. Российская государственная библиотека. – URL: <https://www.rsl.ru>
10. Российская национальная библиотека. – URL: <http://nlr.ru>
11. Президентская библиотека имени Б.Н. Ельцина. – URL: <https://www.prilib.ru>
12. Университетская библиотека онлайн: электронно-библиотечная система. – URL: <https://biblioclub.ru>
13. Консультант студента. Гуманитарные науки: электронно-библиотечная система. – URL: <https://www.studentlibrary.ru>
14. Web of Science: политематическая реферативно-библиографическая и наукометрическая база данных. – URL: <https://apps.webofknowledge.com>
15. Тамбовская областная универсальная научная библиотека им. А.С. Пушкина. – URL: <http://www.tambovlib.ru>

### **Электронная информационно-образовательная среда**

[https://auth.tsutmb.ru/authorize?response\\_type=code&client\\_id=moodle&state=xyz](https://auth.tsutmb.ru/authorize?response_type=code&client_id=moodle&state=xyz)

Взаимодействие преподавателя и студента в процессе обучения осуществляется посредством мультимедийных, гипертекстовых, сетевых, телекоммуникационных технологий, используемых в электронной информационно-образовательной среде университета.